

Udział szarej strefy online w zakresie GGR na polskim rynku gier hazardowych na tle państw UE

Informujemy o analizie udziału szarej strefy online w zakresie GGR na polskim rynku gier hazardowych na tle państw UE

16.04.2024

Analiza prezentuje kształtowanie się w latach 2016-2022 udziału szarej strefy na polskim rynku gier hazardowych online na tle innych państw Unii Europejskiej. Szacunki zostały oparte w całości na danych niezależnej spółki badającej światowe rynki gier hazardowych H2 Gambling Capital (H2) w zakresie tzw. GGR (kwota stanowiąca różnicę między sumą wpłaconych stawek a sumą wypłaconych wygranych).

W poniższej tabeli średnia dla Unii Europejskiej została obliczona z pominięciem Luksemburga, gdzie hazard online nie podlega regulacjom oraz Malty i Irlandii, gdzie operatorzy mogą działać legalnie bez lokalnej licencji.

Tabela nr 1

Informacje dotyczące udziałów szarej strefy na rynku w grach hazardowych świadczonych przez Internet w Polsce i Unii Europejskiej

Wyszczególnienie (rynek online)	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022
Szara strefa w Polsce ogółem	79,8%	44,7%	34,9%	25,6%	23,0%	18,0%	14,3%
Średnia UE szarej strefy ogółem*	48,8%	42,4%	38,7%	33,2%	29,7%	26,9%	22,5%
Szara strefa w Polsce w zakładach wzajemnych	64,3%	20,3%	13,5%	10,3%	9,4%	8,2%	6,7%

Średnia UE szarej strefy w zakładach wzajemnych*	47,7%	41,6%	38,2%	34,4%	32,3%	30,0%	25,7%
Szara strefa w Polsce w grach kasynowych	100,0%	100,0%	98,8%	68,9%	54,0%	37,7%	27,5%
Średnia UE szarej strefy w grach kasynowych*	71,2%	60,5%	58,2%	48,4%	43,0%	39,6%	34,6%

*Średnia dla UE została obliczona z pominięciem Luksemburga, gdzie hazard online nie podlega regulacjom oraz Malty i Irlandii, gdzie operatorzy mogą działać legalnie bez lokalnej licencji. Obliczenia MF w oparciu o dane H2 Gambling Capital, 1.03.2023 r.

Dane w tabeli nr 1 wskazują, że w Polsce w latach 2016-2022 obserwuje się kontynuację malejącego trendu udziału szarej strefy w grach hazardowych ogółem w Internecie. Ich udział w tym okresie spadł ponad czterokrotnie (z 79,6% do 14,3%).

Ponadto celem uzupełnienia powyższych danych, Ministerstwo Finansów poniżej przedstawia przychody poszczególnych sektorów rynku gier hazardowych w Polsce w latach 2021-2022.

Tabela nr 2

Przychody poszczególnych sektorów rynku gier hazardowych w Polsce w latach 2021-2022

Gry liczbowe	4,11	4,5	0,39	9,6%
Loterie pieniężne	1,88	2,25	0,37	19,5%
Salony gier na automatach	1,91	4,97	3,06	159,8%
Gry kasynowe online	18,34	27,66	9,31	50,8%
Kasyna gry	4,30	7,48	3,18	74,1%

Zakłady wzajemne	10,60	12,36	1,76	16,6%
Loterie audioteksowe	0,06	0,09	0,03	50,5%
Razem	41,21	59,31	18,11	43,9%

Źródłem powyższych danych za 2021 r. jest "Informacja o realizacji ustawy o grach hazardowych w roku 2021", za 2022 r. formularze IGH, z wyjątkiem danych dla loterii audioteksowych, dla których źródłem były deklaracje podatkowe. Stan baz danych na dzień 20 marca 2023 r. (dane w trakcie ostatecznej weryfikacji mogą ulec niewielkiej zmianie), występujące niewielkie różnice wynikają z zaokrągleń kwot przychodów.

Przychody branży hazardowej w Polsce w 2022 r. wzrosły w porównaniu do 2021 r. o 43,9% (tj. 18,11 mld zł).

Największy wzrost przychodów pod względem nominalnym odnotował sektor gier kasynowych online o 50,8% (tj. 9,31 mld zł).